**ENUNCIADO EJERCICIO 3.**

Escribe un programa que cuente el número de conexiones que vaya recibiendo.

Este programa dispondrá de un *socket stream* servidor. Cada vez que un *socket* cliente se conecte, este le enviará un mensaje con el número de clientes conectados hasta ahora.

Así pues, el primer cliente que se conecte recibirá un 1, el segundo un 2, el tercero un 3, etc.